Nastavení zvuku v programu LightClass

Před spuštěním programu zapojte do počítače svůj headset (sluchátka s mikrofonem). Věnujte pozornost výběru správné zdířky. Zelený je obvykle konektor kterým se připojují sluchátka, oranžovým mikrofon. Ověřte, zda nejsou mikrofon nebo sluchátka ztlumeny nebo vypnuty ovládacím prvkem na přívodním kabelu.

Po vstupu do konferenční místnosti:

Klikněte na symbol sluchátek. Pokud se vás prohlížeč zeptá, zda chcete povolit aplikaci Flash přístup k mikrofonu a kameře, zvolte Povolit. Toto nastavení můžete měnit ve druhé záložce (monitor se symbolem oka).

Poté se zobrazí následující nabídka.



Stisknutím Test Speakers bude přehrána skladba, kterou byste měli při správné konfiguraci slyšet ve svých sluchátkách.

Stiskem Test or Change Microphone se zobrazí okno, ve kterém můžete nastavit snímání zvuku.



Vyberte správné zařízení z rozbalovacího seznamu, ověřte, že hlasitost nahrávání není příliš snížena a zkuste do mikrofonu mluvit.



Na obrázku vlevo máme zřejmě vybrané nesprávné zařízení pro snímání zvuku, protože i když "Hlasitost nahrávání" není snížená, zařízení nesnímá žádný signál. Správné

Tes



Když něco říkáme, barevný proužek by měl nabývat zelené a žluté barvy, toho docílíme právě správným nastavením "Hlasitosti nahrávání".

	Nastavení pro Adobe Flash Player	
bhon	Mikrofon 🕜	Test
	Microphone (Realtek High Definition 🔻	
our h	Hlasitost nahrávání: Potlačit odezvu	
	Zavřít	

6

Pokud váš mikrofon chytá zpětnou vazbu, vyberte ještě možnost "Potlačit odezvu". Doporučujeme ale používat

takové headsety, které mají funkci potlačování zpětné vazby přímo zabudovanou. V takovém případě obvykle není třeba odezvu potlačovat uvedeným nastavením.

Pokud jste již s nastavením spokojeni, můžete stisknout tlačítko "Zavřít".

Pokud je vše v pořádku, zvolte Join Audio. Tím v konferenční aplikaci zapnete zvukový přenos. Vy byste měli slyšet ostatní připojené a ostatní by měli slyšet vás. To že aplikace snímá zvuk u někoho z připojených účastníků je zvýrazněno stínem u symbolu mikrofonu.

:onf. o-it.info /client/MconfLive.h	conf. o-it.info /client/MconfLive.h
<u><u><u>a</u></u></u>	
_ 🗖 P	_ 🗆 P
Media	Media
÷.	

Pokud vám zvuk stále nefunguje, zkontrolujte ještě jednou, zda máte:

